



-Rennregeln-

- Es werden die Runden jedes Fahrzeugs unparteiisch gezählt.
- Die Wertung bezieht sich auf das einzelne Fahrzeug und ist nicht abhängig vom Fahrer. Mehrere Fahrer können sich also auch ein Fahrzeug teilen.
- Die Startnummer bzw. das Fahrzeug mit den meisten Runden gewinnt.
- Ein Lauf dauert etwa 10 Minuten.
- Grüne Flagge/Ampel: Startsignal, Weiterfahrt
- Rote Flagge/Ampel und lautes Signal: STOP
- Schwarz-Weiße Flagge: Start, Ziel
- Den Anweisungen der Streckenposten ist Folge zu leisten!
- Unsportliches Verhalten hat den Ausschluss vom Crossfun Bernburg zur Folge.
- Das Fahrzeug im Renngeschehen nicht eigenmächtig verlassen. So lange im Fahrzeug sitzen bleiben bis das Rennen unterbrochen wird und die Streckenposten euch die Anweisung dazu geben.
- Stehende Fahrzeuge absichtlich zu rammen oder zu beschädigen ist verboten.
- Ein Anstoß der Fahrertür ist verboten.
- Bei festgefahrenen/feststeckenden/defekten Fahrzeugen beobachten die Streckenposten die Situation und beurteilen nach eigenen Ermäßen, ob das Rennen gestoppt wird. Wenn der Fahrer sich selbst nicht befreien kann oder das Fahrzeug nicht weiterfahren kann, muss dieser auf Anweisung von Streckenposten aus seinem Fahrzeug aussteigen und scheidet aus dem aktuellen Lauf aus.
- Falls es zu einem Überschlag des Fahrzeugs kommen sollte, wird automatisch das Rennen gestoppt, bis die Streckenposten das Fahrzeug wieder umgedreht haben und sich über den Gesundheitszustand des Fahrers erkundigt haben. Der Fahrer gibt dann ein eindeutiges Handzeichen, ob er nach dem Überschlag weiterfahren möchte oder teilt den Streckenposten mit, dass er das Fahrzeug verlassen möchte.
- Die Fahrzeuge dürfen jederzeit während des Renngeschehens die Strecke verlassen. Damit scheidet sie jedoch aus dem aktuellen Lauf aus.
- Fahrzeuge, die über den Hügel gestoßen werden und außerhalb der Rennstrecke zum Stehen kommen, scheidet auch aus dem aktuellen Lauf aus.
- **Erscheint bitte pünktlich zu den Rennen!** Falls das Rennen schon begonnen haben sollte und ein Fahrer zu spät erscheinen sollte, scheidet dieser aus dem aktuellen Lauf aus. Die Streckenposten behalten sich jedoch vor, auch noch zu spät kommende Fahrzeuge kurz nach dem Startsignal mitstarten zu lassen – jedoch wird nichts garantiert!